



METAS Y OBJETIVOS 2019

Dependencia: Unidad Guaymas

Jefe de Departamento: Dr. Luis Enrique Valdez Juárez

GASTO DE OPERACIÓN PROGRAMA EDUCATIVO INGENIERO DE SOFTWARE

OBJETIVO: Contar con personal con la máxima habilitación académica y consolidada que participen en la solución innovadora de los problemas regionales, nacionales e internacionales a fin de preparar profesionistas del más alto nivel y generar conocimientos que contribuyan al crecimiento armónico y equilibrado de la sociedad.

Fomentar en los estudiantes de los programas educativos de ingeniero en software (ISW), valores, actitudes, habilidades y conocimientos que contribuyan a una formación integral en el transcurso de sus estudios para que una vez egresados sean ampliamente aceptados por la sociedad por su participación en el desarrollo sustentable de la región y el país a través de eventos académicos.

METAS:		CALENDARIZACION			
		Primer trimestre	Segundo Trimestre	Tercer Trimestre	Cuarto Trimestre
META 1 - Mejorar el rendimiento académico del programa educativo de ISW, a través de la evaluación y certificación oportuna del personal docente en dos evaluaciones especializadas.	\$12,000	\$412.00			
	Porcentaje de cumplimiento	0.00%			
META 2 - Someter a revisión para aceptación un artículo de investigación en publicación indexada nacional y/o internacional.	\$5,500.00	\$0.00			
	Porcentaje de cumplimiento	0.00%			
META 3 - Realizar por lo menos cuatro eventos académicos para complementar el desarrollo de habilidades y conocimientos así como contribuir a la formación integral de los alumnos del programa educativo.	\$17,700.00	\$115.00			
	Porcentaje de cumplimiento	25.00%			
META 4 - Desarrollo e implementación de un sistema de control informatizado para los procesos internos del programa educativo	\$4,800.00	\$0.00			
	Porcentaje de cumplimiento	0.00%			
\$40,000					

Fecha de Aprobación: Enero del 2019

Fecha de entrega para su publicación: 10 de abril de 2019

Órgano que lo aprueba: Consejo Directivo

Firma del Director o Jefe de Departamento: