



UNIDAD DE ENLACE



Oficina de Transparencia y Acceso a la Información

**METAS Y OBJETIVOS 2019**

Dependencia: Departamento Académico de Computación y Diseño

Jefe de Departamento: Elsa Lorena Padilla Monge

**Fortalecimiento del PE Ingeniería en Software**

**OBJETIVO:** Adiministrar las actividades del proceso de formación de los estudiantes del programa educativo de Licenciado en Diseño Gráfico, a través de estrategias para la mejora de la calidad.

METAS:		CALENDARIZACION			
		Primer trimestre	Segundo Trimestre	Tercer Trimestre	Cuarto Trimestre
Realizar dos eventos de formación del estudiante durante el 2019	Monto: 3,250.00	\$0.00	\$2,500	\$2,500	\$819.00
	Porcentaje de cumplimiento	0.00%	50.00%	75.00%	100.00%
Cumplir eficientemente los requerimientos de material para la operación del PE de LDG, ejercer el 80% del gasto destinado a operación del programa.	Monto: 31,750.00	\$4,392.00	\$8,267.00	\$8,267.00	\$0.00
	Porcentaje de cumplimiento	14.00%	30%	75.00%	100.00%
Realizar al menos dos eventos de promoción del programa educativo	Monto: 5,000.00	\$0.00	\$3,000.00	\$3,003.00	\$2,000.00
	Porcentaje de cumplimiento	0.00%	50.00%	75.00%	100.00%

Fecha de Aprobación: Enero del 2019

Fecha de entrega para su publicación: 15/01/2020

Órgano que lo aprueba: Consejo Directivo

Firma del Director o Jefe de Departamento:

*Monge* *Espadilla*